

Halli-Galli

Gallischer Zehnkampf



Drensteinfurt, 13.7.2016

Hinkelstein stemmen

1

Erläuterungen

Einen Stein vom Boden hochheben und auf einen Holzblock legen

Größe des Steins wird auf der Urkunde zusätzlich gekennzeichnet - Unzutreffendes streichen!

Sicherheitshinweis:

Vorsicht mit den Füßen!

Material

- Holzblock
- Sandsteine in 4 Größen



Wildschwein jagen

2

Erläuterungen

Mit Armbrust auf Wildschwein schießen (Foto hinter Tür- bzw. Fensterscheibe)

Material

- Armbrust
- Pfeile
- Vorlage „Wildschwein“
- Tesafilm



Zaubertrank brauen

3

Erläuterungen

Aus verschiedenen geheimnisvollen Zutaten Zaubertrank mischen und trinken!



Material

- Rezept
- Natron
- Zitronensäure
- Zucker
- Wackelpuddingpulver
- Becher
- Löffel
- Dosen mit Ettiketten

Lieder singen

4

... und dabei gefesselt werden!

Erläuterungen

Eine Strophe eines gallischen Liedes vorsingen - und das möglichst schräg

Material

- Vorlage „Lieder“



Barden fesseln für 2

5

... der dabei singt!

Erläuterungen

Ein anderes Kind an eine Säule fesseln, während es eines der gallischen Lieder singt

Material

- 1 Seil



Sicherheitshinweise

Nicht zu fest!
Nicht am Hals!

Helme balancieren

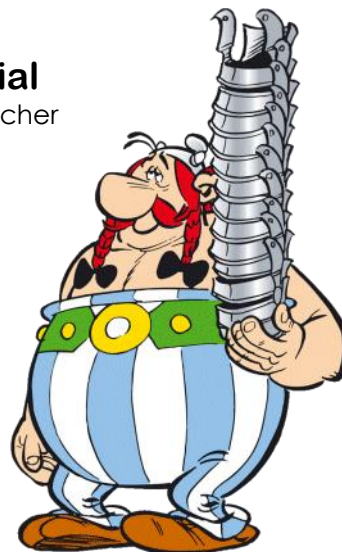
6

Erläuterungen

Einen Turm aus 40-50 Bechern durch einen leichten Parcour tragen..
Becherturm darf nur unten gehalten werden!

Material

- 50 Becher



Prügeln

7

Erläuterungen

Zwei Kinder versuchen, sich gegenseitig von einer Bank zu schlagen
Schlagmaterial: Fische von Verleihnix
(=mit Kissen gefüllte Baumwollbeutel)

Material

- 1 Bank (aus der Turnhalle)
- 8 Baumwollbeutel
- 2 Kissen

Sicherheitshinweise

Abstand halten!
Nicht auf den Kopf schlagen!
Beutel nicht festhalten!



Häuptling tragen

8

Erläuterungen

4-6 Kinder versuchen, Teamer/in im
Tragetuch über eine Strecke von etwa
10m fortzubewegen

Material

- Tragetuch



Gallier erkennen

9

Erläuterungen

Mindestens sechs von zehn Galliern sollen mit Namen benannt werden

Material

- Vorlage „Gallier mit Namen“
- Vorlage „Gallier ohne Namen“
- Tesafilm



Zahlen lesen

10

Erläuterungen

Römische Zahlen sollen erkannt werden

Material

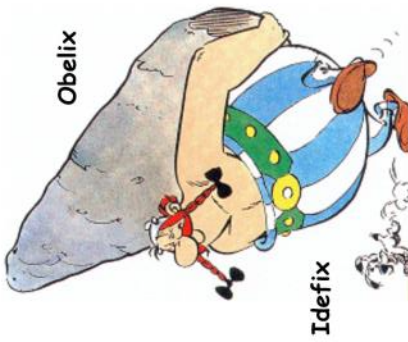
- Vorlage „Zahlen mit Erläuterung“
- Vorlage „Zahlen ohne Erläuterung“
oder
Schultafel + Kreide







Asterix



Obelix

Idefix



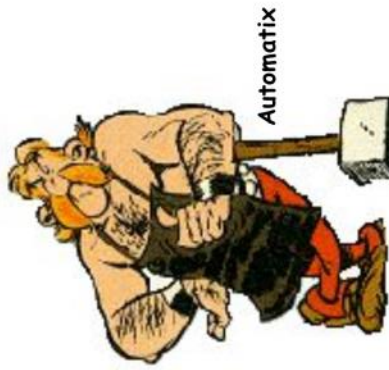
Miraculix



Majestix



Troubadix



Automatix



Verleihnix



Methusalix



Falbala



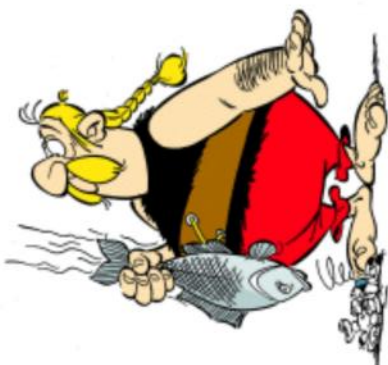
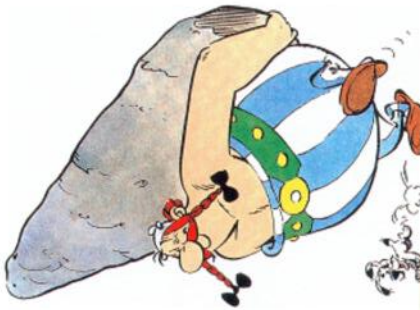
Gutemine



Jellosubmarine



Madame
Methusalix



I	1
II	2
III	3
IV	4
V	5
VI	6
VII	7
VIII	8
IX	9
X	10
XI	11
XII	12

Gallierkunde

für _____

Bestandene Disziplinen im Gallischen Zehnkampf:

- Hinkelstein stemmen
winzig / klein / mittel / groß
- Wildschwein jagen
- Zaubertrank brauen
- Lieder singen
- Barden fesseln
- Helme balancieren
- Prügeln
- Häuptling tragen
- Gallier erkennen
- Zahlen lesen



Gallierkunde

für _____

Bestandene Disziplinen im Gallischen Zehnkampf:

- Hinkelstein stemmen
winzig / klein / mittel / groß
- Wildschwein jagen
- Zaubertrank brauen
- Lieder singen
- Barden fesseln
- Helme balancieren
- Prügeln
- Häuptling tragen
- Gallier erkennen
- Zahlen lesen

