Halli-Galli

DIE POLIZEI-SCHULE

DRENSTEINFURT, 29.6.2022

Schulhof

SCHIESS-TRAINING

1

Erläuterungen

Auf einem Tisch stehen mehrere Dosen nebeneinander.
Die Dosen müssen mit der Ball-Nerf vom Tisch geschossen werden.

Material

- 1 Tisch
- 10 Dosen
- 2 Ball-Nerf
- 10 Tennisbälle
- 1 Pylon (als Abstandshalter)

Sporthalle

SPORT-TRAINING

2

Erläuterungen

In der Turnhalle ist ein Trainingsparcour aufgebaut*, der einmal bewältigt werden muss.

** macht das Team des Bereichs „Sport“*

Material

diverse Hallensportgeräte

Raum 24

TATORT UNTERSUCHEN 3

Erläuterungen

In einem Klassenraum müssen 5 Gegenstände entdeckt werden, die ein Einbrecher dort verloren hat (= die dort nicht hingehören).
In dem Raum darf nichts berührt oder bewegt werden! (Hände hinter den Rücken!)
Ein*e Teamer*in begleitet.

Material

- Hut
- Schlüsselbund
- Taschenlampe
- Brechstange
- Isolierband

Schulhof

FAHRTRAINING 4

Erläuterungen

Mit einem Bobbycar muss in einer vorgegebenen Zeit (schnell!) ein Parcour durchfahren werden, ohne dabei eine der Pylonen zu verschieben oder umzuwerfen.
Während des Durchfahrens ertönt durchgängig eine Polizeisirene.

Material

- 2 Bobbycars
- Pylonen (aus der Schule)
- Straßenkreide
- JBL-Box

(Ort)

TÄTER BESCHREIBEN

5

Erläuterungen

Beim Spiel „Wer ist es?“ muss der oder die Täter*in herausgefunden werden. Teamer*in gibt Hinweise.

Material

- Spiel „ Wer ist es?“

(Ort)

FALSCHGELD ERKENNEN

6

Erläuterungen

Ein Haufen von 100 Lonis enthält 10 „Blüten“ (Falschgeld). Mindestens 5 davon müssen entdeckt werden.

Material

- 90 Lonis (von 2019)
- 20 falsche Lonis (10 als Ersatz)

Raum 6

DIEBSTAHL ENTDECKEN 7

Erläuterungen

Auf einem Tisch liegen 10-20 unterschiedliche Gegenstände. Die Gegenstände dürfen kurz angesehen und gemerkt werden. Dann werden ungesehen (umdrehen oder Augen schließen) 2 Gegenstände entfernt. Es soll gesagt werden, welche Gegenstände fehlen = gestohlen wurden.

Material

- ~~Stifte~~
- ~~Trillerpfeife~~
- ~~Säckchen mit Glitzersteinen~~
- ~~Armbänder~~
- ~~Haarreifen~~
- ~~Spielzeugautos~~
- ~~CD~~

(Ort)

BEWEISSTÜCK SICHERN 8

Erläuterungen

Ein mutmaßlicher Bankräuber wurde dabei beobachtet, wie einen Zettel zerrissen und weggeworfen hat. Er enthält vermutlich einen Hinweis auf ein Verbrechen. Der Zettel soll wieder zusammengepuzzelt werden. Es liegen allerdings noch andere zerissenne Zettel dazwischen.

Material

- Puzzle, laminiert (siehe Kopiervorlage)

überall

9

V-PERSON KONTAKTIEREN

Erläuterungen

Ein*e unbekannte*r Teamer*in arbeitet undercover (verdeckt) als V-Mann.
Diese Person muss gefunden und unauffällig angesprochen werden, um sie nicht zu enttarnen.
Drei andere Teamer*innen können Informationen geben, woran die V-Person zu erkennen ist.

1. XXX - Hinweis
2. YYY - Hinweis
3. ZZZ - Hinweis

Die erkannte V-Person verteilt Filzbuchstaben, die als Beweis für den Kontakt wieder an der Station abgegeben werden sollen.

Material

- Zettel mit Hinweisen
- Filzbuchstaben

(Ort)

10

RÄTSEL LÖSEN

Erläuterungen

Ein Krimirätsel soll gelöst werden.

Material

- Krimirätsel
  (siehe Kopiervorlage)

(Ort)

WEG ABSCHNEIDEN

11

Erläuterungen

Eine Aufgabe beim Spiel „Road Block“ soll gelöst werden.

Material

- Spiel „Road Block“

(Ort)

DEINE POLIZEIMARKE

12

Erläuterungen

Wer an dieser Station dem Teamer sagen kann, wie die Nummer der Polizei lautet, der/die darf sich einen Button machen.
Button mit eigenem Namen beschreiben, gestalten und pressen

Material

- Buttonmaschine
- Buttonrohlinge
- Buttonvorlagen
- Kreisausschneider
- Bunt- und Filzstifte

Kohlrabi

Blumenkohl

Brötchen

Pizza

Um 18 Uhr schließt die Bank. Wir treffen uns dort um 19 Uhr. Zieh dir schwarze Sachen an und bring die schwarze Tasche für das Geld mit.

Lea hat um 14 Uhr
Schwimmunterricht
und Luc muss
zum Fußball.
Bis heute Abend!

Montag: Sport

Dienstag: Lesen

Mittwoch: Tanzunterricht

Donnerstag: Ausruhen

Freitag: Sport

Samstag: Schwimmen

Sonntag: Theater

STUNDENPLAN

FÜR _____

- ☐ Schieß-Training
- ☐ Sport-Training
- ☐ Tatort untersuchen
- ☐ Fahr-Training
- ☐ Täter beschreiben
- ☐ Falschgeld erkennen
- ☐ Diebstahl entdecken
- ☐ Beweisstück sichern
- ☐ V-Person kontaktieren
- ☐ Weg abschneiden

⇩

- ☐ Polizeimarke machen

STUNDENPLAN

FÜR _____

- ☐ Schieß-Training
- ☐ Sport-Training
- ☐ Tatort untersuchen
- ☐ Fahr-Training
- ☐ Täter beschreiben
- ☐ Falschgeld erkennen
- ☐ Diebstahl entdecken
- ☐ Beweisstück sichern
- ☐ V-Person kontaktieren
- ☐ Weg abschneiden

⇩

- ☐ Polizeimarke machen

Halli-Galli-Club
geprüfter Animateur

Halli-Galli-Club
geprüfter Animateur

Halli-Galli-Club
geprüfte Animateurin

Halli-Galli-Club
geprüfte Animateurin