

Halli-Galli

since 2007

Wir gehen heut' auf Monsterjagd

Kurzbeschreibung

vorgegebene Bewegungen und Geräusche beim Erzählen mitmachen

Material

-

Beschreibung

Alle TN stehen oder sitzen im Kreis oder an ihren Plätzen. Eine Person ist Vorsprecher*in und somit auch die Spielleitung. Sie gibt Bewegungen und den Weg vor. Die Gruppe spricht Ihm nach und verfolgt ihr Tun. Mit der Stimme kann so Spannung erzeugt werden, die durch geheimnisvolle Bewegungen noch verstärkt werden kann.

Ein Textvorschlag befindet sich auf der nächsten Seite!

Wir gehen heut' auf Monsterjagd

Wir gehen heut' auf Monsterjagd
und haben keine Angst!
Denn wir sind sehr mutig
und auch ein bisschen schlau!

Huch, was ist denn das?
Eine **Höhle voller Spinnweben!**
Da kommen wir nicht drüber ...
Da können wir nicht drunter ...
Da können wir nicht drumherum ...
Da müssen wir mittendurch ...
Bewegung „Weg bahnen“
Gemurmel „Uäh ... uäh ...“

Huch, was ist denn das?
Ein **Keller mit schlafenden Vampire!**
Da ...
Bewegung „schleichen“
Gemurmel „Psst! ... Psst! ...“

Huch, was ist denn das?
Ein ganzer **Tümpel voller Krötenschleim!**
Da ...
Bewegung „waten“
Gemurmel „Schwapp ... schwapp ...“

Huch, was ist denn das?
Eine **Horde Zombies!**
Da ...
Bewegung „hacken“
Gemurmel „Tschack! ... tschack!“

Huch, was ist denn das?
Ein ganzes **Feld fleischfressender Pflanzen!**
Da ...
Bewegung „schreiten“
Gemurmel „Uff ... uff ...“

Huch, was ist denn das?
Ein Spiegel!
Da guckt mich jemand an!
Der sieht ja schrecklich aus!
SCHNELL WEG HIER!!!
... durch die fleischfressenden Pflanzen (schreiten)
... durch die Horde Zombies (hacken)
... durch den Krötenschleim (waten)
... vorbei an den Vampieren (schleichen)
... durch die Höhle (bahnen)

Puh!
Gerettet!
Das war ja knapp!